**1)**

Tratándose de personas con discapacidad, separaré conceptos según el tipo de discapacidad para tratar de cubrir el mayor espectro posible.

Visual: El código HTML debe seguir los principios de web semántica, empleando las etiquetas adecuadas para cada contenido. Puesto que existen muchos grados de ceguera, escogería patrones de colores de alto contraste para tratar de ayudar al usuario con cierto grado de visión. Emplearía descripciones con significado completo en los atributos “alt” en cada una de las etiquetas HTML que los admita. Trataría de evitar que los focos de del HTML no salten de una parte a otra de la pantalla de forma descontrolada, más bien secuencial. Insertaría shortcuts para que el usuario pudiera acceder a las distintas partes de la web mediante atajos de teclado intuitivos. Trataría de emplear colores que no afecten a la experiencia del usuario con algún tipo de trastorno del Ámbito del daltonismo.

Motor: Las personas con movilidad reducida puede que no puedan emplear el ratón o que su movimiento sobre el teclado les impida pulsar teclas separadas entre sí, por lo que trataría de minimizar esto juntando los atajos de teclado lo máximo posible y habilitando las teclas de cursor para poder moverse por la web de forma efectiva.

Auditivo: En caso que tuviera materiales audiovisuales, insertaría subtítulos en los videos y textos descriptivos en presentaciones, de esta forma enriquecería lo máximo posible la cantidad de información que le llega al usuario.

**2)**

Los elementos del head más importantes son :

* Title : Informa sobre el título de la página, muy importante para el Spider de los buscadores para el SEO
* meta viewport : Para recoger y establecer el tamaño de la pantalla en la que se está visualizando la web y poder adaptarla a esta (responsive).
* meta description : Implementar una descripción de la web, de esta manera los buscadores interpretan de que se trata la web y la indexan de acuerdo a esto (SEO)
* link rel=”stylesheet” : Establecer el enlace con la hoja de estilos css , en caso de querer establecerla en el mismo HTML se emplearía el tag <styles> (desaconsejable).
* Meta charset : Establece el mapa de caracteres estándar empleado en la web.

**3) (repasar)**

El display block distribuye cada elemento en una fila, si le indicamos unas dimensiones las respeta. El display inline distribuye los elementos en la misma fila, pero no respeta las dimensiones que establezcamos, en este caso estas dimensiones serán iguales a lo que ocupe el contenido de tienen estas. En el caso del float, todos los ítems que establezcamos el float se desplazarán hacia la dirección en la que le indiquemos (float:left o float:right) de forma que el contenedor padre ocupe 0px , podría decirse que al renderizar los sacamos del render y los apilamos hacia la parte que le indiquemos.

(REPASAR)

**4)**

**<form >**

**<legend id=”tituloDatos”>**

**<label for=”tituloDatos”>Datos fiscales </label>**

**<select id=”area” >**

**<option name=”automocion” value=”automocion” > Automoción</option>**

**<option name =”metal” value=”metal” > Metal</option>**

**<option name=”informatica” value=”informatica” default > Informática </option>**

**<option name =”finanzas” value=”finanzas” > Finanzas</option>**

**</select>**

**<br>**

**<intup type=”checkbox” name=”autonomo” >Autonomo </input>**

**<intup type=”checkbox” name=”Porca” >Por c. ajena </input>**

**<intup type=”checkbox” name=”ns” >No sabe </input>**

**<br>**

**<label for=”escribe”>Describa su función </label>**

**<input type=”textarea” placeholder=”Escriba aquí” name=”escribe” id=”escribe”/>**

**</legend>**

**</form>**